

# Web Programming

Denny Chandra, S.T

# Who Am I?

- Denny Chandra, S.T.
- Teknik Elektro Unila 2001
- Kegiatan :
  - Lecture : AMIK Master Komputer , AMIK/STMIK Teknokrat, (Freelance)
  - Programmer (Freelance)
  - Trainer (Programming)
- Hobi : Musik, Membaca, Coding 😊

# Programming Language

- Java
- PHP
- VB
- VB.NET 2003
- Ajax

# Contact

- YM : [dcstardev@yahoo.co.id](mailto:dcstardev@yahoo.co.id)
- Blog : [dcstardev.wordpress.com](http://dcstardev.wordpress.com)

# Peraturan

- Maksimal terlambat 15 menit
- Pakaian
  - Kaos : Berkerah
  - Almamater setiap praktikum
  - Tidak boleh memakai sandal
- Peraturan akademik

# Kontrak Perkuliahan

- Quis 1 : 10 %
- UTS : 30 %
- Quis 2 : 10 %
- UAS : 35 %
- Tugas : 15 %

Question ?

# Web Programming

- Pengenalan Aplikasi Web
- HTML
- PHP
- MySQL



# Yang Harus Anda Miliki

- Software : PHP, MySQL, Apache
  - PHPTriad ?
  - WAMP
- Macromedia Dreamweaver atau editor lain
- Referensi
- Telah saya siapkan CD untuk kebutuhan diatas, untuk Macromedia Dreamweaver saya copykan versi Trial.

# Ketika Praktik Di Laboratorium

- Dimana menyimpan file latihan?
- Bagaimana pengaturan file di pc agar file latihan tidak hilang atau tercampur dengan latihan mahasiswa lain?

# Aplikasi web

- Web Application or Webapp
- Sebuah aplikasi yang diakses melalui **web** melalui sebuah jaringan **internet** atau **intranet**.
- Webapp merupakan software aplikasi komputer yang dihasilkan dari kode/bahasa pemrograman yang disupport oleh **browser**, seperti HTML, ASP, PHP, JSP, dll.
- Untuk menjalankan aplikas web diperlukan sebuah **browser**.

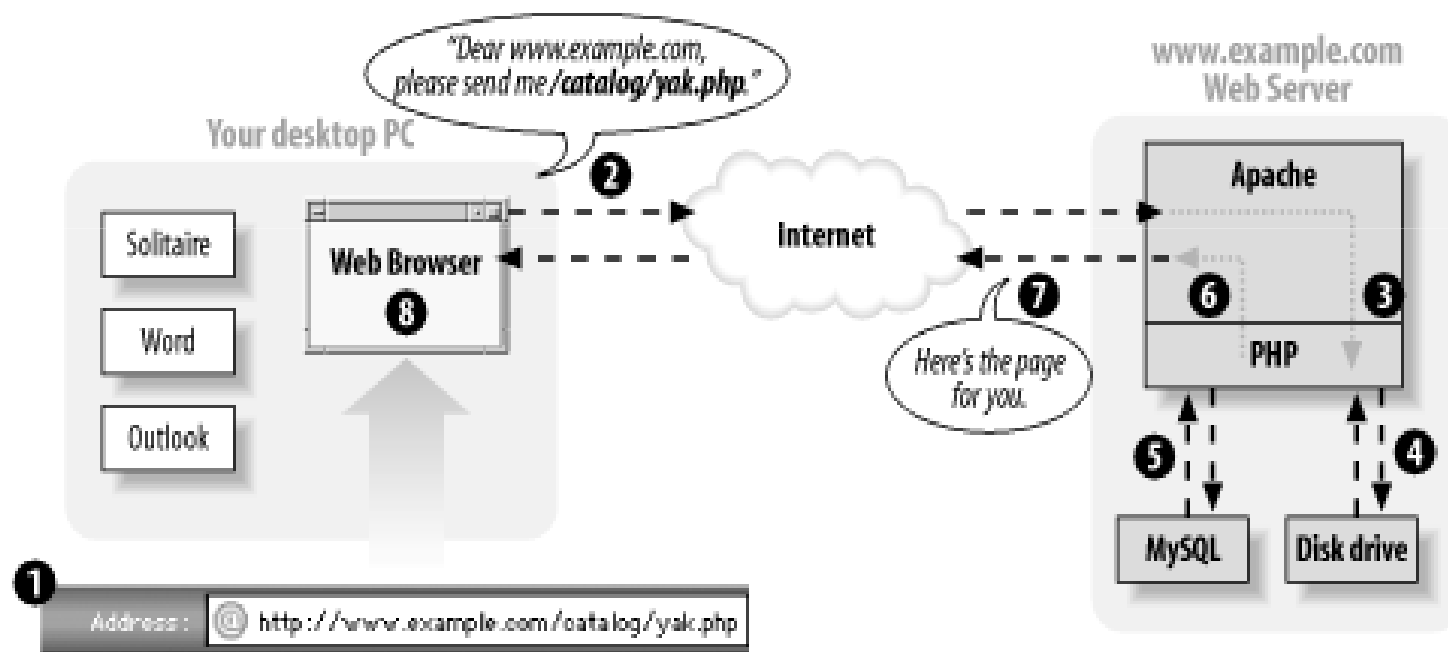
# Web

- World Wide Web = WWW = web
- Web adalah sebuah sistem *interlinked hypertext document* yang diakses melalui internet.
- WWW dibuat oleh Sir Tim Berners- Lee tahun 1989 yang juga membuat standar pembuatan web seperti Mark Up Language (seperti : HTML)

# Web Browser

- Sebuah aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan seorang user untuk menampilkan dan berinteraksi melalui teks, gambar, audio, video dan informasi lainnya pada sebuah halaman web (web page) pada sebuah website melalui WWW atau Local Area Network (LAN).
- Contohnya : Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera.

# Bagaimana proses mengakses sebuah halaman web



# 1 - Address

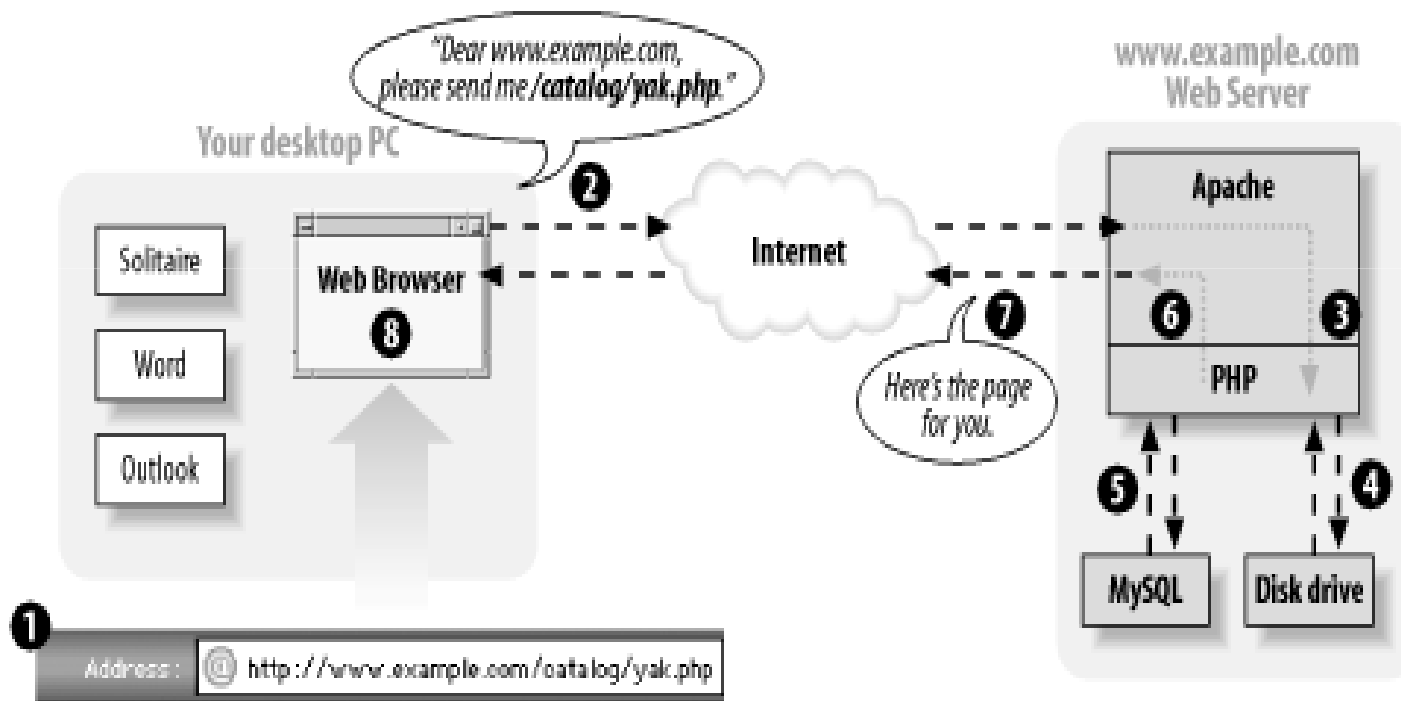
- **http ://www.example.com**
- HTTP : Hypertext Transfer Protocol
- HTTP : Adalah sebuah protokol komunikasi untuk pertukaran informasi pada intranet maupun internet.
- Tujuan awalnya adalah untuk menyediakan cara mem-publish dan mendapatkan *hypertext pages* melalui internet
- [www.example.com](http://www.example.com) adalah sebuah DNS (Domain Name System)

# 1 - DNS

- DNS berfungsi sebagai 'phone book' bagi internet
- Contoh : [www.example.com](http://www.example.com) adalah sebuah domain untuk IP 208.77.188.166



# 2 - request



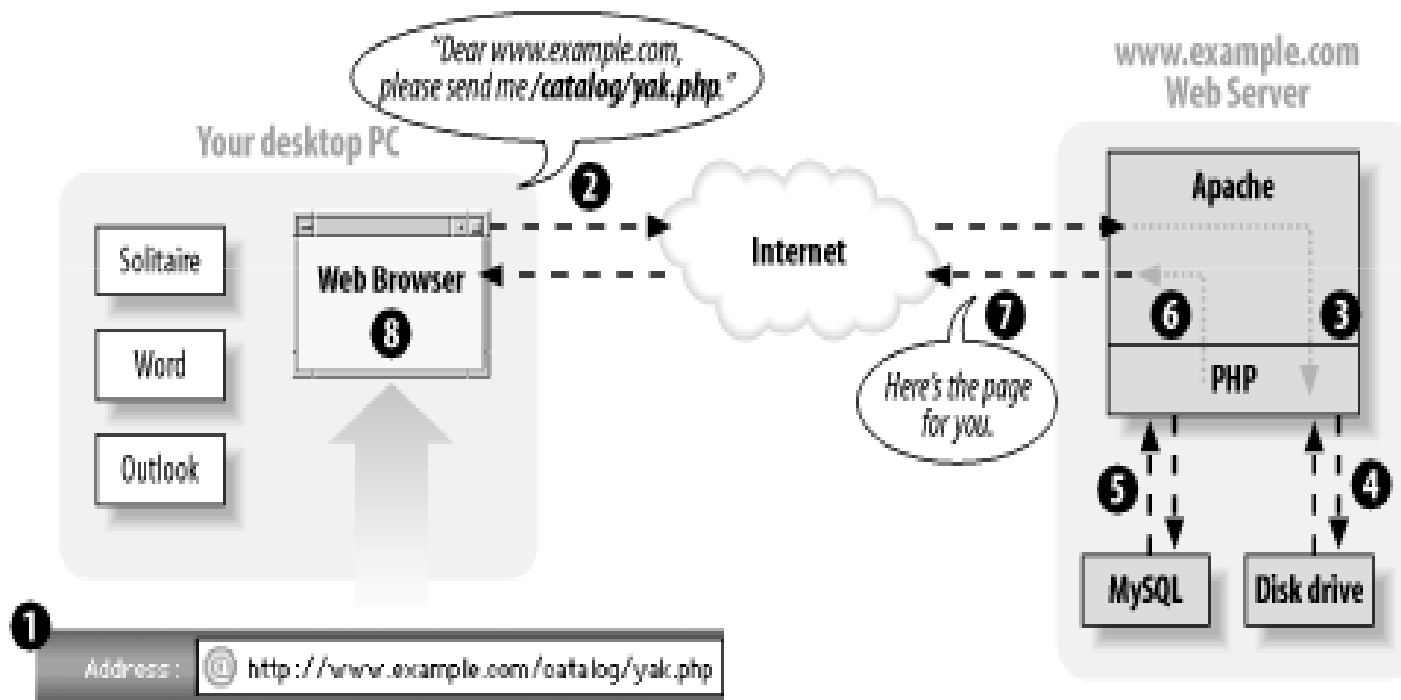
# 3- Web Server

- Web Server
  - Software : Sebuah program komputer yang bertanggung jawab untuk menerima HTTP **request** dari **client**, kemudian memberikan HTTP **response** yang berupa halaman web
  - Hardware : komputer yang menjalankan fungsi diatas.
- Contoh : Apache untuk PHP, Tomcat untuk JSP.
- Versi Apache terbaru : 2.x.x
- Sebuah pc yang terinstall Apache sudah dapat dikatakan sebagai web server.

# 3 - PHP

- PHP : *Preprocessor Hypertext* , sebuah scripting language untuk membuat web dinamis.
- Versi terbaru : 5.x.x

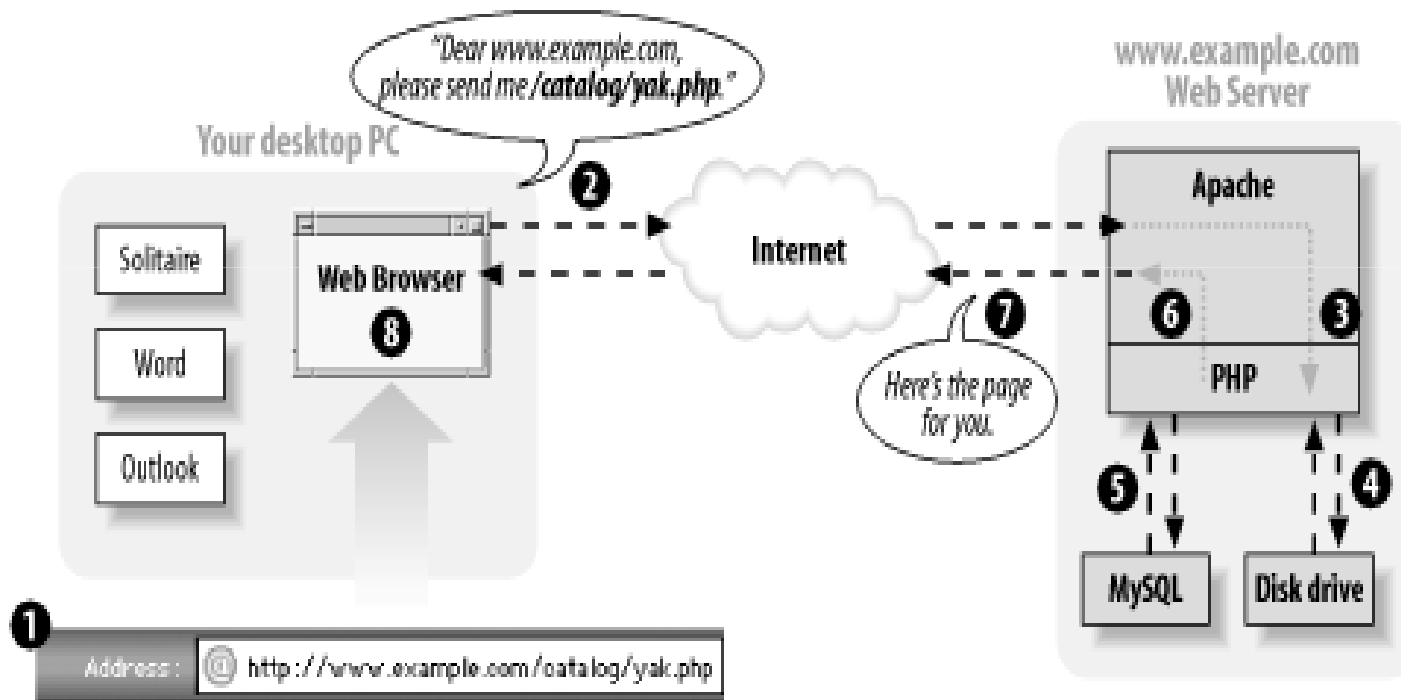
# 4,5 - MySQL



## 4,5 - MySQL

- MySQL adalah sebuah Software Database.
- Software database lainnya : Ms. Access, Oracle, Ms. SQL Server.
- Versi terbaru : 5.x.x

# 6,7 - response



# 8 – web pages

- Response dari server adalah berupa HTML yang diterjemahkan oleh browser.
- Selain HTML : CSS, JavaScript
- CSS : *Cascading Style Sheets* yaitu *scripting* yang digunakan untuk mengatur tampilan halaman web
- JavaScript : Bahasa *scripting* yang digunakan di dalam *web browser* untuk menghasilkan sebuah aplikasi web yang lebih responsif

# aplikasi web vs aplikasi desktop

- Aplikasi web tidak memerlukan instalasi di Client, aplikasi desktop harus diinstall di client
- Aplikasi web memerlukan web server, aplikasi desktop tidak memerlukan (ingat : web server tidak harus komputer khusus, hal ini tergantung pada seberapa besar resource yang dibutuhkan oleh aplikasi)
- Performa aplikasi web bergantung pada kecepatan akses pada jaringan dan performa web server, aplikasi desktop bergantung pada pc dimana aplikasi diinstall.



# Exploring CD...

- E books
- Software
- Modul
- Tutorial Interaktif

Question ?